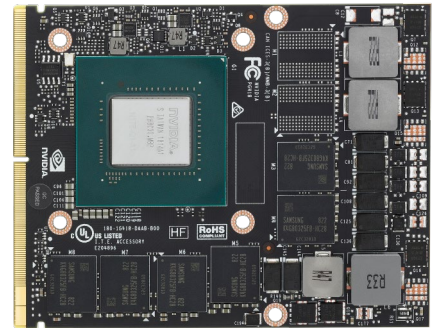
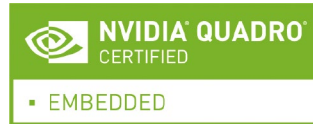


EGX-MXM-P3000 Preliminary

基于 NVIDIA® Quadro™ Embedded P3000 的嵌入式显示模块

特点

- MXM 3.1 Type B 规格 (82 x 105 mm)
- 1280 CUDA 核
- 3.9 TFLOPS 峰值 FP32 性能
- 6 GB GDDR5 显存
- 最大显存带宽为 168 GB/s
- 最大功耗 75W
- 5 年供货保证



简介

为了满足嵌入式、加固级和移动性的系统需求，EGX-MXM-P3000 可以应用于不兼容传统 PCI Express 显卡的硬件规格之中，并可在各种散热条件和严苛环境下稳定运行。EGX-MXM-P3000 是非常适合需要高密度 GPU，并且可以选择 GPU 显存容量、合理的电源要求以及灵活的显示输出的应用。

订购指南

• EGX-MXM-P3000

基于 NVIDIA® Quadro® Embedded P3000 的嵌入式显示模块，MXM 3.1 type B, 82 x 105mm, PCIe x16 Gen3

* 该产品需搭配凌华科技的平台进行销售，推荐使用 PIS-5500

规格

	EGX-MXM-P3000
显示核心	
显示架构	NVIDIA® Pascal™ GP104
GPU	Quadro® P3000
显示输出	最多 4 个显示器输出 4x DisplayPort 1.4 数字视频输出 (DP++) 1x HDMI, 2x DVI, 1x eDP
信号接口	MXM 3.1, PCI Express Gen3 x16
GPGPU 算力	
CUDA	1280 个 CUDA® 核, 3.9 TFLOPS 峰值 FP32 性能
显存	GDDR5 6GB 显存, 显存宽度: 192 位, 带宽: 168.2 GB/s
机械参数	
尺寸	82 (W) x 105 (D) x 4.8 (H) mm
接口规范	标准的 MXM 3.1 Type B 接口
环境参数	
工作温度	0°C 至 +55°C
存储温度	-40°C 至 125°C
运行相对湿度	5% 至 90%
存储相对湿度	5% 至 95%
功耗	75W
软件	
操作系统	Windows 7/10 & Linux 驱动程序, 64 位
显示 API	DirectX® 12, OpenGL 4.5, Vulkan 1.0 Shader Model 5.1
计算 API	CUDA Toolkit 8.0, CUDA Compute version 6.1 OpenCL™ 1.2, Direct Compute
NVIDIA 技术	NVIDIA® Mosaic 技术 / NVIDIA® nView® 显示管理技术